
WARHAMMER
40,000
CODEX
ADEPTA SORORITAS
-CARTAS DE EQUIPO-

INSTRUCCIONES

Este documento contiene todo lo necesario para imprimir 43 minicartas para representar todo el armamento y equipo que aparece en el Codex: Adepta Sororitas. Para optimizar la impresión de las mismas, vamos a darte unos breves consejos sobre los parámetros que debes ajustar a la hora de imprimir este PDF en el menú de impresión de Adobe.

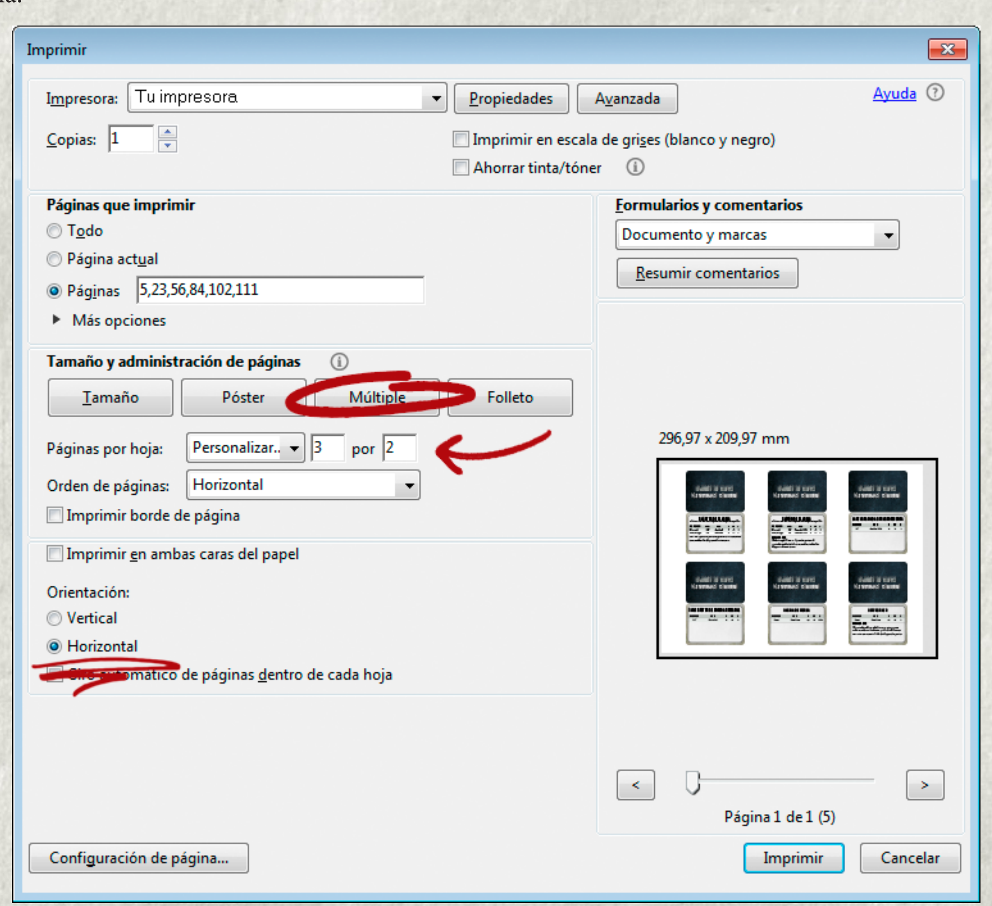
Las cartas están diseñadas para poder imprimir seis diseños distintos en una misma hoja de papel tamaño A4. Estas cartas están pensadas para complementar el volumen "Codex: Adepta Sororitas - Cartas de Unidades", ya que representan todo el equipo opcional con el que puedes equipar a tus miniaturas, y no viene representado en las Cartas de Unidades.

Estas cartas están pensadas para complementar el modo de juego narrativo de Warhammer 40,000, por lo que no se muestra el valor en puntos del equipo. Lo cual no significa que no puedas utilizarlas en el resto de modos de juego, a efectos de consulta, pues es su objetivo principal.
El diseño está ideado para imprimir las dos caras de la carta, para luego doblar por el eje central, conformando así mini-cartas de tamaño "Cartas de Equipo de X-Wing", por poner un ejemplo que sirva de referencia.

En las páginas siguientes, encontrarás un índice, en el que se indica en qué página de este documento se encuentra cada Carta de Equipo, con lo que tan sólo tendrás que seleccionar qué equipo (páginas) quieres imprimir en el menú de impresión.

Tendrás que configurar la orientación del papel en modo horizontal (apaisado) y, en la sección "Tamaño y administración de páginas" del menú de impresión de Adobe, seleccionar la opción "Múltiple".
Asimismo, deberás seleccionar la opción "3 por 2" en el campo "Páginas por hoja". De este modo, aprovecharás al máximo cada hoja de papel.

Aquí abajo te dejamos un ejemplo de cómo debería quedar el panel de opciones de impresión.



ÍNDICE

ARMAS A DISTANCIA

ARMAS DE COMBATE

MAQUETADO Y REVISADO POR:

Álvaro Tárraga Carrasco
Jordi Arias García
José Carpio
Rubén Farraces
Vicius

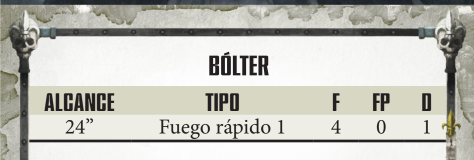
ORDO TRADUCTOR
CRUZADA HISPANICUS



CARTAS DE EQUIPO



ADEPTA SORORITAS



BÓLTER

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
24”	Fuego rápido 1	4	0	1



ADEPTA SORORITAS

BÓLTER CONDENACIÓN

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
24”	Fuego rápido 1	4	0	1

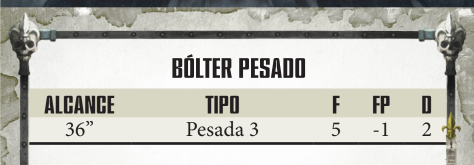
HABILIDADES

*Al resolver un ataque con esta arma contra una unidad **PSÍQUICO** esta arma tiene un atributo Daño de 1D3.*

CARTAS DE EQUIPO



ADEPTA SORORITAS



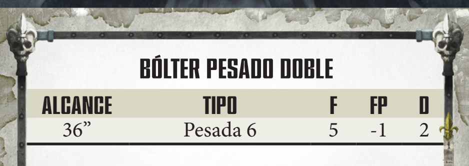
BÓLTER PESADO

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
36”	Pesada 3	5	-1	2

CARTAS DE EQUIPO



ADEPTA SORORITAS



BÓLTER PESADO DOBLE

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
36”	Pesada 6	5	-1	2

CARTAS DE EQUIPO





BÓLTER TORMENTA

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
24”	Fuego rápido 2	4	0	1



CAÑÓN DE FUSIÓN

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
24”	Pesada 2	8	-4	1D6

HABILIDADES

Al resolver un ataque con esta arma contra un objetivo a la mitad de su Alcance o menos, el Daño es 1D6+2.



ADEPTA SORORITAS

CAÑÓN DE FUSIÓN DOBLE

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
24"	Pesada 4	8	-4	1D6

HABILIDADES

Al resolver un ataque con esta arma contra un objetivo a la mitad de su Alcance o menos, el Daño es 1D6+2.

CARTAS DE EQUIPO



ADEPTA SORORITAS

COHETES CONFLAGRACIÓN EXORCISTA

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
48”	Pesada 3D6	5	-2	1

HABILIDADES

Área.



ADEPTA SORORITAS

COMBI-FUSIÓN

Antes de elegir blancos, realiza los ataques con uno de estos perfiles o con los dos a la vez. Si disparas con los dos perfiles, resta 1 para impactar:

MUNICIÓN	ALC.	TIPO	F	FP	D
Bólter	24”	Fuego rápido 1	4	0	1
Rifle de Fusión	12”	Asalto 1	8	-4	1D6

Al resolver un ataque con esta arma contra un objetivo a la mitad de su Alcance o menos, el Daño es 1D6+2.



ADEPTA SORORITAS

COMBI-LANZALLAMAS

Antes de elegir blancos, realiza los ataques con uno de estos perfiles o con los dos a la vez. Si disparas con los dos perfiles, resta 1 para impactar:

MUNICIÓN	ALC.	TIPO	F	FP	D
Bólter	24"	Fuego rápido 1	4	0	1
Lanzallamas	12"	Asalto 1D6	4	0	1
Los ataques con esta arma impactan automáticamente.					

CARTAS DE EQUIPO

ADEPTA SORORITAS

COMBI-PLASMA

Antes de elegir blancos, realiza los ataques con uno de estos perfiles, o con uno de Bólter y uno de los de Rifle de Plasma. Si disparas con dos perfiles, resta 1 para impactar:

MUNICIÓN	ALC.	TIPO	F	FP	D
Bólter	24”	Fuego rápido 1	4	0	1
Rifle de Plasma (normal)	24”	Fuego rápido 1	7	-3	1
Rifle de Plasma (sobrecarga)	24”	Fuego rápido 1	8	-3	2

Con un resultado de 1 sin modificar para impactar con esta arma, el portador es destruido tras disparar.

CARTAS DE EQUIPO

ADEPTA SORORITAS

ESCOPETA

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
12”	Asalto 2	3	0	1

HABILIDADES

Al resolver un ataque con esta arma contra un objetivo a la mitad de su Alcance o menos, este arma tiene un atributo de Fuerza de 4.



ADEPTA SORORITAS

LA ESPADA ARDIENTE (DISPARO)

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
8”	Asalto 1D6	5	-1	1

HABILIDADES

Los ataques con esta arma impactan automáticamente.

CARTAS DE EQUIPO

ADEPTA SORORITAS

GRANADA FRAG.

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
6"	Granada 1D6	3	0	1

HABILIDADES

Área.

CARTAS DE EQUIPO



ADEPTA SORORITAS



GRANADA PERFORANTE

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
6”	Granada 1	6	-1	1D3



ADEPTA SORORITAS

LANZALLAMAS

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
12”	Asalto 1D6	4	0	1

HABILIDADES

Los ataques con esta arma impactan automáticamente.



ADEPTA SORORITAS

LANZALLAMAS INMOLATIO

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
12”	Asalto 2D6	5	-1	1

HABILIDADES

Los ataques con esta arma impactan automáticamente.



ADEPTA SORORITAS

LANZALLAMAS PESADO

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
12”	Pesada 1D6	5	-1	1

HABILIDADES

Los ataques con esta arma impactan automáticamente.



ADEPTA SORORITAS

LANZAMISILES EXORCISTA

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
48”	Pesada 3D3	8	-3	1D6

HABILIDADES

Área.



ADEPTA SORORITAS

MISIL CAZADOR-ASESINO

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
48”	Pesada 1	10	-2	1D6

HABILIDADES

El portador sólo puede disparar con este arma una vez por batalla.







PISTOLA BÓLTER

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
12"	Pistola 1	4	0	1

ADEPTA SORORITAS

CARTAS DE EQUIPO

PISTOLA DE PLASMA

Antes de elegir blancos, realiza los ataques con uno de estos perfiles.

MUNICIÓN	ALC.	TIPO	F	FP	D
Normal	12”	Pistola 1	7	-3	1
Sobrecarga	12”	Pistola 1	8	-3	2

Con un resultado de 1 sin modificar para impactar con esta arma el portador es destruido tras disparar.

ADEPTA SORORITAS

CARTAS DE EQUIPO

PISTOLA INFERNO

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
6”	Pistola 1	8	-4	1D6

HABILIDADES

Al resolver un ataque con esta arma contra un objetivo a la mitad de su Alcance o menos, el Daño es 1D6+2.



ADEPTA SORORITAS

PISTOLA LANZALLAMAS

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
12”	Pistola 1D6	3	0	1

HABILIDADES

Los ataques con esta arma impactan automáticamente.

CARTAS DE EQUIPO



ADEPTA SORORITAS



PISTOLA LÁSER

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
12”	Pistola 1	3	0	1

CARTAS DE EQUIPO



ADEPTA SORORITAS

RIFLE AUTOMÁTICO

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
24”	Fuego rápido 1	3	0	1



ADEPTA SORORITAS

RIFLE DE FUSIÓN

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
12”	Asalto 1	8	-4	1D6

HABILIDADES

Al resolver un ataque con esta arma contra un objetivo a la mitad de su Alcance o menos, el Daño es 1D6+2.



ADEPTA SORORITAS

ARCOFLAGELOS

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	+1	-1	1

HABILIDADES

Realiza 1D3 tiradas para impactar por cada ataque realizado con esta arma en lugar de 1.

CARTAS DE EQUIPO



ADEPTA SORORITAS

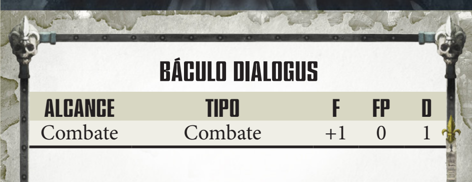


ARMA RELIQUIA

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	+2	-1	1



ADEPTA SORORITAS



BÁCULO DIALOGUS

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	+1	0	1

CARTAS DE EQUIPO





LA ESPADA ARDIENTE (COMBATE)

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	+4	-3	2



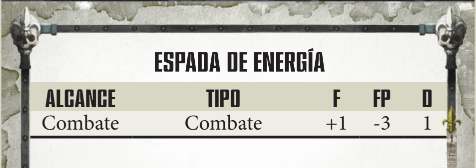


ESPADA BENDITA

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	+2	-3	1D3







ESPADA DE ENERGÍA

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	+1	-3	1



LA ESPADA DE LOS MÁRTIRES

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	+3	-3	2

HABILIDADES

Cuando el portador combate, no puede realizar más de 4 ataques con esta arma.



ADEPTA SORORITAS

ESPADA SIERRA

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	Port.	0	1

HABILIDADES

Cuando el portador combate, realiza 1 ataque adicional con esta arma.



ADEPTA SORORITAS

EVISCERADOR DE PENITENTE

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	x2	-3	2

HABILIDADES

Al resolver un ataque con esta arma, resta 1 a la tirada para impactar.

CARTAS DE EQUIPO

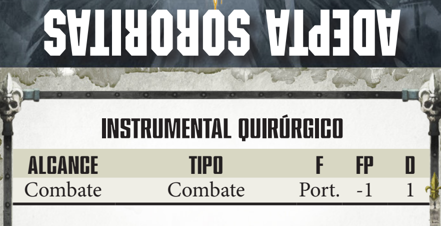


ADEPTA SORORITAS

FILO DE ENERGÍA DEL CULTO DE LA MUERTE

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	Port.	-3	1





INSTRUMENTAL QUIRÚRGICO

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	Port.	-1	1



ADEPTA SORORITAS

LÁTIGOS NEURALES

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	Port.	-2	1

HABILIDADES

Al resolver un ataque con esta arma contra una unidad que no sea ***VEHÍCULO*** *en la que no haya miniaturas con un atributo de Liderazgo mayor que 7, suma 1 a la tirada para herir.*



MAYAL DE PENITENTE

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	+1	-2	1

HABILIDADES

Realiza 3 tiradas para impactar por cada ataque realizado con esta arma en lugar de 1. Si el portador está equipado con dos de estas armas al combatir, realiza 1 ataque adicional usando este perfil.

CARTAS DE EQUIPO



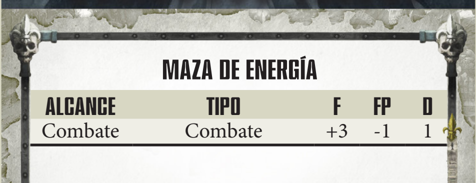
ADEPTA SORORITAS

LA MAZA DE CASTIGO

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	+2	-1	2







MAZA DE ENERGÍA

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	+3	-1	1



ADEPTA SORORITAS

SIERRA DE PENITENTE

ALCANCE	TIPO	F	FP	D
Combate	Combate	+3	-3	2

HABILIDADES

Si el portador está equipado con dos de estas armas, al combatir realiza 1 ataque adicional usando este perfil.